

CDMX, enero 2022

Tag Rugby

El tag rugby es un juego modificado para evitar el contacto físico y evitar así las lesiones y hacer un juego seguro. Es un método de enseñanza en los niños. Es utilizado para introducir a los niños al rugby y también utilizado para los jugadores mayores que ya no están en condiciones físicas de jugar este deporte de contacto.

VENTAJAS DEL TAG RUGBY

- TAG Rugby tiene las siguientes ventajas sobre los juegos tradicionales de contacto:
- Muestra claramente cuando un “tackle” se realiza y previene el contacto.
- Permite a jugadores arbitrar sus propios juegos fácilmente.
- Da a un incentivo real a los defensores para defender.
- Evitando el “tackle” convencional, permite más tiempo al ataque y evita el off side, como pasaría en el rugby de contacto completo.
- Anima a las eventuales líneas de ataque a correr derecho, cuestión fundamental requerida para el éxito en el juego de 15.
- Además el Tag Rugby es un juego divertido que toda la familia puede disfrutar.

TAG Rugby se juega sin line outs y scrums y los equipos pueden ser de 4 o 5 jugadores mínimos y hasta 11 máximo. Puede jugarse sobre césped, arena o en superficies duras. No hay necesidad de puestos y el campo puede ser marcado con un simple rectángulo. Los profesores, entrenadores y jugadores no necesitan un conocimiento del rugby para empezar a jugar y esto hace que el TAG Rugby es un juego ideal para las niñas y los niños de todas las edades y habilidades.

¿Cómo se utilizan las cintas en el short?

Todos los jugadores llevan un cinturón de Tag Rugby alrededor de la cintura y por fuera de la ropa. Las camisetas deben estar en todo momento dentro del pantalón. Las cintas (etiquetas) se posiciona en ambos lados de las caderas y los equipos son diferenciados por el color de las

cintas que llevan. Las cintas deben ser diferentes a los colores del short para evitar confusiones. Deben atarse los cinturones firmemente para evitar movimiento innecesario durante el “tackle”.

Las dimensiones recomendadas para las cintas (tags) son: 38 cms de largo de 5 cms de ancho.

PRINCIPIOS DEL JUEGO

El equipo que ataca debe correr hacia adelante siempre que le sea posible y los otros jugadores correrán en apoyo de ese jugador, preparados para recibir un pase y darle así continuidad al juego.

El portador del balón debe intentar esquivar o evadir potenciales “tackleadores” pero no puede defender ni usar las manos o la pelota para ocultar sus cintas. Los portadores de la pelota deben sostener el balón en ambas manos en todo momento. No puede el portador del balón saltar para evitar que le quiten la cinta.

Es importante entender que el portador del balón debe correr buscando el espacio entre los defensores y no correr directamente hacia ellos, si avanza y se le acaban los espacios debe de pasar el balón a un compañero mejor ubicado y seguir atacando. Si el atacante deliberadamente busca el contacto con el contrario el juego debe detenerse de inmediato y se le entrega el balón al equipo contrario.

En defensa, los jugadores deben correr hacia adelante para que ellos puedan reducir el espacio como si fueran una pared. Los Defensores no pueden tocar al portador de la pelota físicamente, el único contacto permitido entre los dos equipos es la acción de quitar la cinta al portador de la pelota. Cualquier otro tipo de contacto con el portador de la pelota, como agarrar de la playera o short, intentar sacarle la pelota al portador, etc deben castigarse con un penal al equipo no infractor.

No debe jugarse desde el suelo

Los Jugadores deben jugar Tag Rugby de pie cuando tienen la pelota en mano. Si el balón va al suelo, los jugadores no deben tirarse al suelo para recuperarlo. Si el portador del balón se cae al suelo accidentalmente se cobrará infracción y el equipo oponente jugará ese balón.

Si el balón se pasa legalmente hacia atrás y cae al suelo, el juego continuará y cualquier equipo puede recoger el balón. Si el balón sale del campo se reinicia con un jugador que toca el balón con el pie y se reanuda el juego.

Ventaja

En lugar de detener el juego cada vez que una infracción ocurre, los árbitros deben dar "ventaja" al equipo no infractor si hay oportunidad que ellos pueden ganar una ventaja táctica o territorial.

Seguridad

Es importante mantener la seguridad en el juego en todo momento, si es necesario detener el juego por alguna razón se detiene. Por más que no hay contacto se recomienda la utilización de protectores bucales por posibles colisiones.

Mixto

En el caso de jugar mixto, los puntos de las mujeres valen doble.

REGLAS DEL TAG RUGBY

Regla 1- Dimensiones y duración del tiempo de juego

Duración de juego

Dos tiempos de 7 a 10 minutos con 1 de descanso para los más chicos.

Tamaño de la bola

Número 4 o 5 de acuerdo a la edad, menores de 10 años balones número 4.

Tamaño de la cancha

Para equipos de 5 jugadores: 30/35m X 15/20m.

Estas se pueden marcar con conos y detrás de la línea de conos esta la zona de anotación.

Regla 2 – Sistema de Marcar Puntos

Se marca un try apoyando la pelota, con presión descendente, en o detrás de la línea de goal del equipo contrario. Por una cuestión de simplicidad cada try vale 1 punto.

Por razones de seguridad no se permite “tirarse” al ingoal. Y en el caso de superficies duras el solo cruzar la línea de goal convalidara el try. En el caso de canchas empastadas no habría inconveniente. Toda infracción del equipo atacante, dentro del ingoal, se penalizará con un pase libre a 14 metros.

Regla 3 – El pase

La pelota debe pasarse hacia atrás. Se penaliza el knock-on, si existe el pase para adelante se perderá posesión de la pelota en ese lugar.



Regla 4 - El Tackle

Un “tackle” es la acción de sacar una de las dos cintas del pantalón del portador de la pelota. Sólo al portador de la pelota puede “tacklearse”. El equipo atacante tiene hasta 6 oportunidades para atacar, a la 7ma cinta que le quitan cambia de posesión el balón.

Los Jugadores siempre deben tener las dos cintas en su pantalón, mientras estén participando del juego. Si un jugador no tiene una o ambas cintas en su pantalón debe otorgarse una infracción y debe de jugar el balón el equipo contrario, salvo que se de una situación de ventaja al equipo no infractor.

El portador del balón no puede proteger sus cintas con ninguna parte del cuerpo ni la pelota, solo depende de sus habilidades para esquivar.

No se les permite a arrebatar la bola de la mano del jugador.

Cuando al portador del balón le quitan una cinta debe detenerse y tiene que pasar el balón para darle continuidad al juego. (Con principiantes esto es más permisivo).

El punto no es válido si el portador del balón no tiene colocado las cintas.

El jugador al que le es quitada la cinta debe inmediatamente tomar la cinta y colocársela para volver a jugar. El jugador que quita la cinta debe entregarla en la mano rápidamente para no detener el juego.

Ejemplo en el tackle:

- Me quitan la cinta
- Paso Inmediatamente el balón
- Tomo la cinta que me quitaron

Fuera de juego

Cuando un “tackle” se realiza, todos los jugadores del equipo del “tackleador” deben intentar ubicarse detrás de la pelota. El equipo que perdió la posesión debe alejarse, hacia su line-goal a una distancia de 5 metros.

Regla 5 – Inicios del juego

Al iniciar un partido o luego de una anotación se reinicia el juego de la siguiente manera:

Se inicia de mitad de cancha pasando el balón hacia atrás a un compañero.

Reinicio luego de que me quitan una cinta o recupero el balón:

El jugador debe detenerse e inmediatamente debe pasar el balón hacia atrás a un compañero para continuar el juego.

Nota: Si la infracción es cometida dentro de los 5 mts próximos a la zona de anotación se trasladará la infracción a los 5 mts de la zona de anotación para dar distancia a la defensa para marcar.

Regla 6 - Balón fuera del campo de juego

Si el balón sale del campo de juego se reanuda pasando el balón hacia atrás por parte del equipo no infractor.

Regla 7 – El uso del pie

El uso del pie esta no está permitido en ninguno de los casos.